

OULIAN SEMILLE



A PROPOS

📧 oulian.semille@gmail.com

📍 1 rue Jacques Monod,
69007 Lyon

📅 26 ans (28.02.1997)

🌐 ouliansemille.fr

☎ 06 64 11 87 57

📄 Permis B



LANGUES

Anglais niveau C1 : 90 % des cours dispensés en Anglais

Espagnol niveau B1 : Séjour linguistique à Barcelone (1 semaine en 2014)

FORMATION

Formation **Master of Science** (M.Sc. 2) - Expert en informatique SUPINFO International University à Clermont-Ferrand (2015 - 2020)

Baccalauréat Sciences et Technologies du Management et de la Gestion - option Ressources Humaines et Communication - mention Assez Bien - Institution Saint-Alyre à Clermont-Ferrand (Juin 2015)

DERNIERES EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Product Owner - Vivlio - Gestion de 3 à 4 projets - **Rédaction des User Stories** - Design mobile et web - Rédaction du cahier de recette - Tests des applications - Animation des réunions projet - Communication auprès du client - Gestion du planning - Formation client (Depuis Août 2022)

Chef de projet - Middleway - **Pilotage et coordination** (budget, ressources, délais et qualité) de 2 à 3 projets - Identification et retranscription des besoins clients sous forme de **spécifications fonctionnelles** détaillées - Animation d'une équipe client (4 à 6 projets) grâce la méthode **Agile** (Janvier - Août 2022)

Chef de projet - Web Factory Amiltone - Identification des besoins clients, **spécifications fonctionnelles**, livrables, critères de réception - Pilotage de **3 à 4 projets** en constituant, organisant, coordonnant et animant l'équipe projet (développeurs, testeurs, designers) selon le cahier des charges (demande du client, budget, délais) - Mise à jour des outils de suivi de projets et anticipation des jalons des projets (Mars 2021 - Janvier 2022)

⊕ Mes précédentes expériences professionnelles à lire sur ouliansemille.fr

COMPETENCES

Web	HTML, CSS, JavaScript, AngularJS, PHP, Symfony, Bootstrap, Wordpress
Base De Données	MySQL, PL/SQL
Méthodologie	UML, Web Business Strategy, Agile, Merise, ITIL, Marketing digital
Administration système	Linux, Windows Server
Programmation	Java, C, C#, Python, Swift
Graphisme	Photoshop, Adobe XD, InDesign, Illustrator, Sketch, InVision Studio

CENTRES D'INTERET

- Pratique de sport collectifs (5 ans de rugby à l'école de rugby de l'ASM, 3 ans de handball dans les clubs de Aubièze et Romagnat, 1 an de football américain au sein du club des Servals)
- Jeux de société
- L'astronomie
- Le sport automobile
- L'œnologie