

OULIAN SEMILLE



A PROPOS

📧 oulian.semille@gmail.com

📍 4 rue du lavoir, 63440
Saint-Gal-Sur-Sioule

📅 29 ans (28.02.1997)

🌐 ouliansemille.fr

☎ 06 64 11 87 57

📄 Permis B



LANGUES

Anglais niveau C1 : 90 % des cours dispensés en Anglais

Espagnol niveau B1 : Séjour linguistique à Barcelone (1 semaine en 2014)

FORMATION ET CERTIFICATIONS

Professional **Scrum Master I** (PSM I) et Professional **Scrum Product Owner I** (PSPO I) – certifications Scrum.org attestant de compétences en méthodologie Agile et gestion de produit – (2024)

Formation **Master of Science** (M.Sc. 2) - Expert en informatique SUPINFO International University à Clermont-Ferrand (2015 - 2020)

DERNIERES EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Chief Technology Officer - Montelux - **Pilotage produit** d'une plateforme bancaire multi-devises - Gestion et priorisation du backlog - Rédaction des spécifications fonctionnelles - Coordination des équipes de développement - Organisation Agile / Scrum - Intégrations partenaires et conformité PSD2 (Depuis Septembre 2024)

Product Owner - Enedis pour le compte de Capgemini - **Gestion de 2 à 3 projets** - Accompagnement de l'équipe vers la méthodologie Agile - Rédaction de l'ensemble du backlog du projet - Animation des réunions de projet - Communication avec le client - Gestion des délais - Accompagnement à la gestion du changement - Reporting global sur le projet (Avril 2023 - Septembre 2024)

Product Owner - Vivlio - Gestion de 3 à 4 projets - **Rédaction des User Stories** - Design mobile et web - Rédaction du cahier de recette - Tests des applications - Animation des réunions projet - Communication auprès du client - Gestion du planning - Formation client (Août 2022 - Avril 2023)

⊕ Mes précédentes expériences professionnelles à lire sur ouliansemille.fr

COMPETENCES

Web	HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, React, Node.js, NestJS
Base De Données	MySQL, PL/SQL
Méthodologie	Agile, Scrum, Kanban, Product Management, Merise, Design Thinking
Administration système	Linux, Windows Server
Programmation	Java, C, C#, Python, Swift
Graphisme	Photoshop, Adobe XD, InDesign, Illustrator, Sketch, InVision Studio, Figma

CENTRES D'INTERET

- Pratique de sport collectifs (5 ans de rugby à l'école de rugby de l'ASM, 3 ans de handball dans les clubs de Aubière et Romagnat, 1 an de football américain au sein du club des Servals)
- Jeux de société
- L'astronomie
- Le sport automobile
- L'œnologie